

9. PRAVIDLA JEDNOTLIVÝCH INTERNETOVÝCH HER DODAVATELE CT INTERACTIVE

Internetové technické hry CT INTERACTIVE jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

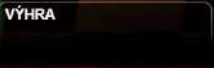
Jedná se o následující internetové technické hry:

20 Star Party	Pick The Pig
40 Mega Slot	Pot O'Luck
40 Treasures	Mystic Moon
50 Treasures	The Power of Ankh
Banana Party	20 Clovers Hot
Bavarian Forest	40 Shining Jewels
Big Joker	Dancing Dragons
Brilliants On Fire	Goblin's Gold
Chilli Fruits	Hit the Hot
Coffee Magic	Lucky 3 Penguins
Dark Woods	Purple Fruits
Duck Of Luck	The Big Chilli
Fortune Pig	Wild Clover
Fruity Hot	Win Storm
Hot 7's X2	
Lucky Clover	

Internetová technická hra 20 Star Party

Internetová technická hra **20 Star Party** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 93,51-95,40%

20 Star Party je 5-ti válcová hra s 20 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

 Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku.



SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

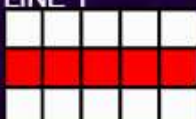
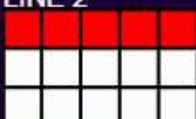
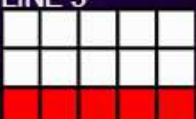
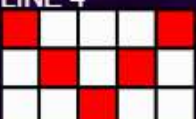
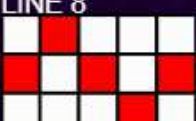
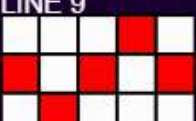
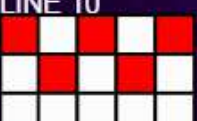
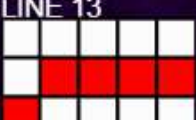
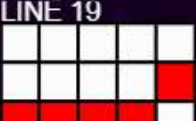
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
SEDMIČKA (WILD) 	3x 4x 5x	Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě . Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku . 2 x celková sázka 20 x celková sázka 50 x celková sázka
HVĚZDA - SCATTER 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
MELOUN	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka

		
CITRÓN 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
TŘEŠŇE 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka

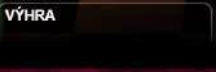
Výherní linie

LINE 1 	LINE 2 	LINE 3 	LINE 4 	LINE 5 
LINE 6 	LINE 7 	LINE 8 	LINE 9 	LINE 10 
LINE 11 	LINE 12 	LINE 13 	LINE 14 	LINE 15 
LINE 16 	LINE 17 	LINE 18 	LINE 19 	LINE 20 

Internetová technická hra 40 Mega Slot

Internetová technická hra **40 Mega Slot** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč

- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,77%

40 Mega Slot je 5válcová hra se 40 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

 Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku.



SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
SEDMIČKA (WILD) 	 3x 4x 5x	Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě . Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku . 1 x celková sázka 10 x celková sázka 25 x celková sázka
HVĚZDA - SCATTER 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
BAR 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka

ZVONEK 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
HROZNO 	3x 4x 5x	0,25 x celková sázka 0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,25 x celková sázka 0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka
TŘEŠŇE 	3x 4x 5x	0,25 x celková sázka 0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:

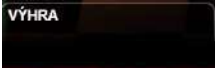
LINIE 1	LINIE 2	LINIE 3	LINIE 4	LINIE 5	LINIE 6	LINIE 7	LINIE 8	LINIE 9	LINIE 10
LINIE 11	LINIE 12	LINIE 13	LINIE 14	LINIE 15	LINIE 16	LINIE 17	LINIE 18	LINIE 19	LINIE 20
LINIE 21	LINIE 22	LINIE 23	LINIE 24	LINIE 25	LINIE 26	LINIE 27	LINIE 28	LINIE 29	LINIE 30
LINIE 31	LINIE 32	LINIE 33	LINIE 34	LINIE 35	LINIE 36	LINIE 37	LINIE 38	LINIE 39	LINIE 40

Internetová technická hra 40 Treasures

Internetová technická hra **40 Treasures** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu

nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 93,88-95,89%

40 Treasures je 5válcová hra se 40 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na druhém, třetím a čtvrtém válci.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojených šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

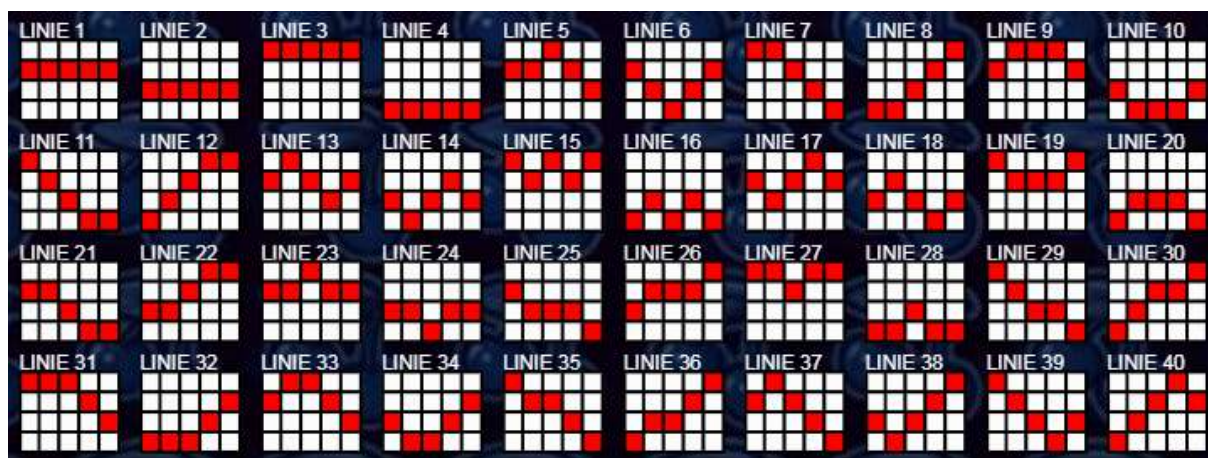
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
KRÁL (WILD) 		Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  .
TRUHLA - SCATTER 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
KORUNA 	2x 3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 1,5 x celková sázka 5 x celková sázka 25 x celková sázka
POHÁR 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2,5 x celková sázka 7,5 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 5 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 5 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka

CITRÓN 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Internetová technická hra 50 Treasures

Internetová technická hra **50 Treasures** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,65%

50 Treasures je 5válcová hra se 50 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na druhém, třetím a čtvrtém válci.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

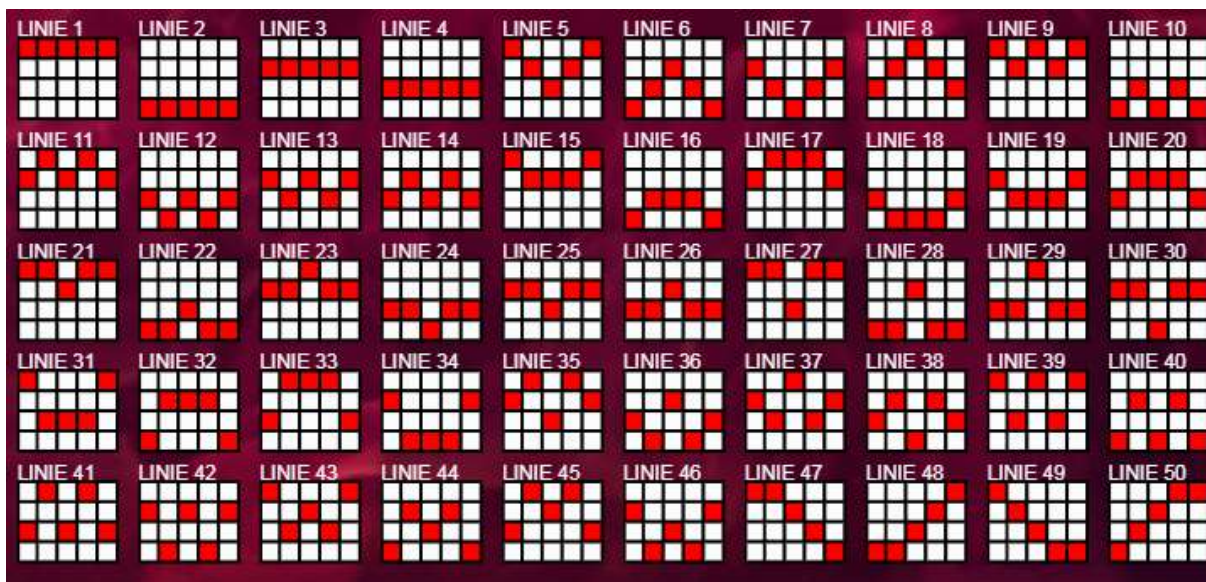
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
PRINCEZNA (WILD) 		Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  .

TRUHLA - SCATTER 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 15 x celková sázka 500 x celková sázka
KORUNA 	3x 4x 5x	1,2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
POHÁR 	3x 4x 5x	0,8 x celková sázka 2 x celková sázka 6 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 4 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 4 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka
ŠVESTKA	3x	0,16 x celková sázka

	4x 5x	0,8 x celková sázka 2 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Internetová technická hra Banana Party

Internetová technická hra **Banana Party** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;

- pole INFO  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole NASTAVENÍ  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole HODNOTA MINCE  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole CELKOVÁ SÁZKA  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole ZŮSTATEK  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole VÝHRA  nebo  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,41-96,32%

Banana Party je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

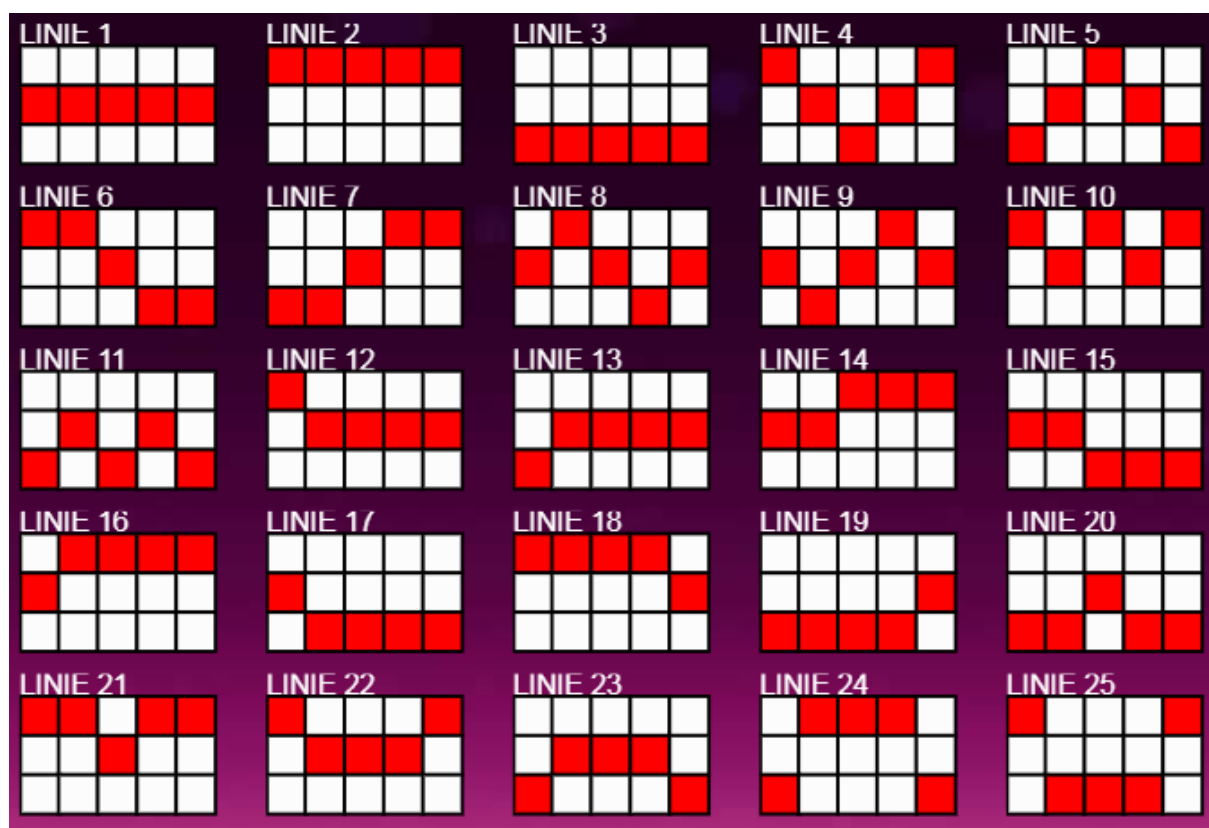
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
BANÁN (WILD) 	3x	Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  . 1,6 x celková sázka

	4x 5x	30 x celková sázka 40 x celková sázka
DISCO KOULE - SCATTER 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
SEDMIČKA 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 2 x celková sázka 20 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 8 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 8 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka

	5x	4 x celková sázka
---	----	-------------------

VÝHERNÍ LINIE:



Internetová technická hra Bavarian Forest

Internetová technická hra **Bavarian Forest** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;

- pole INFO  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole NASTAVENÍ  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole HODNOTA MINCE  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole CELKOVÁ SÁZKA  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole ZŮSTATEK  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole VÝHRA  nebo  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,73-96,17%

Bavarian Forest je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

 Žolík - **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

 **SCATTER**  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na 3., 4. a 5. válci. Tři  vyvolají 15 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3 SCATTER symboly  vyvolají 15 volných otočení zdarma. Pokud se během volných otočení zdarma objeví znovu 3 SCATTER symboly  vyvolají dalších 100 volných otočení zdarma. To je možné pouze jednou během jednoho cyklu volných otočení zdarma.

Složení symbolů na válcích během volných otočení zdarma se liší od běžné skladby symbolů na válcích.

Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

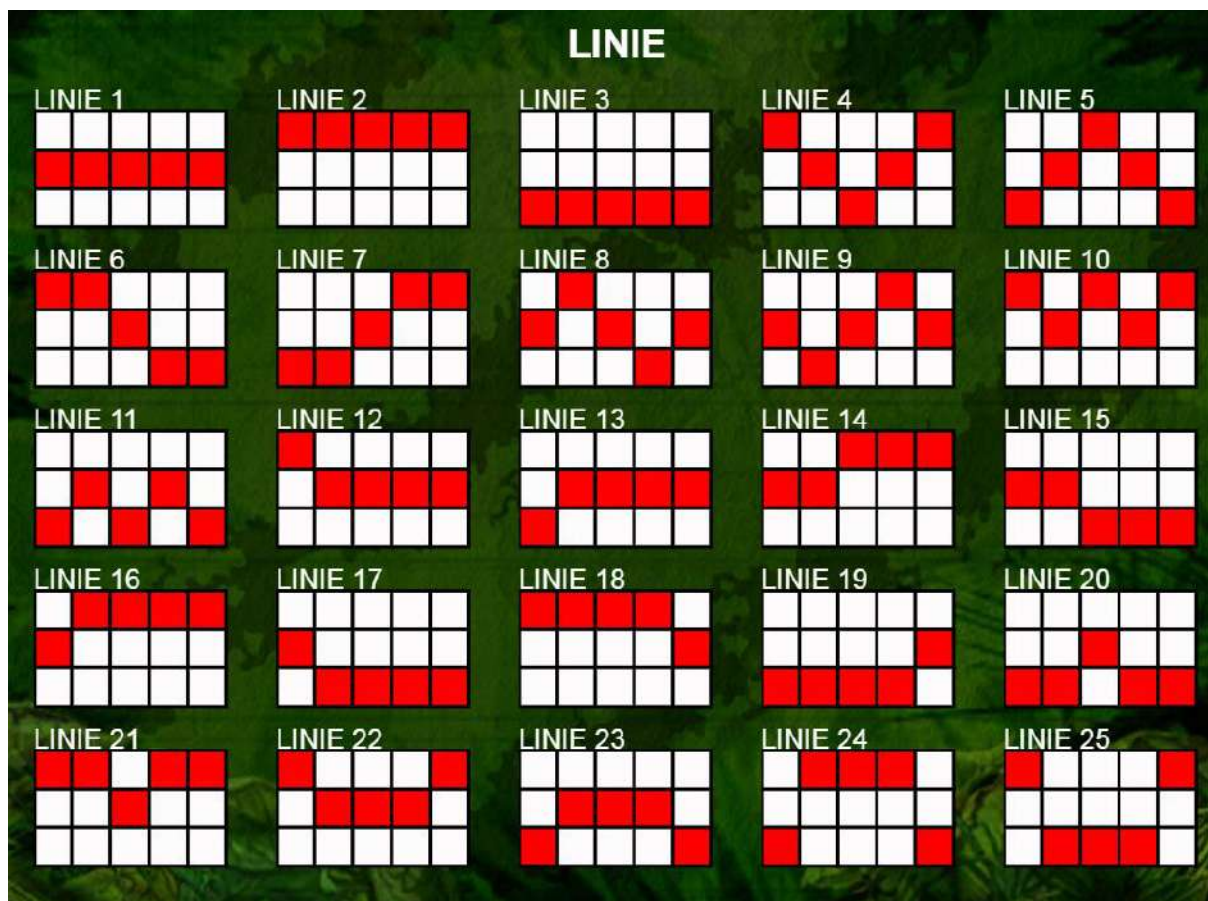
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
LOVEC (SCATTER)	3x	5 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma.

		V průběhu volných otočení zdarma dalších 100 volných otočení zdarma
MEDVĚD (WILD) 	3x 4x 5x	Nahrazuje všechny symboly, kromě  6 x celková sázka 24 x celková sázka 600 x celková sázka
SRNKA 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 14 x celková sázka 50 x celková sázka
JEŽEK 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 14 x celková sázka 50 x celková sázka
LIŠKA 	3x 4x 5x	0,6 x celková sázka 3 x celková sázka 20 x celková sázka
VEVERKA 	3x 4x 5x	0,6 x celková sázka 3 x celková sázka 20 x celková sázka
LASICE 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 2 x celková sázka 12 x celková sázka
STRAKA 	3x 4x	0,4 x celková sázka 2 x celková sázka

	5x	12 x celková sázka
A 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 8 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 8 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 6 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 6 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:

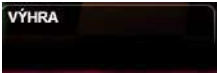


Internetová technická hra Big Joker

Internetová technická hra **Big Joker** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole START  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole INFO  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;

- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 375 000,- Kč
- Výherní podíl 95,20%

Big Joker je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

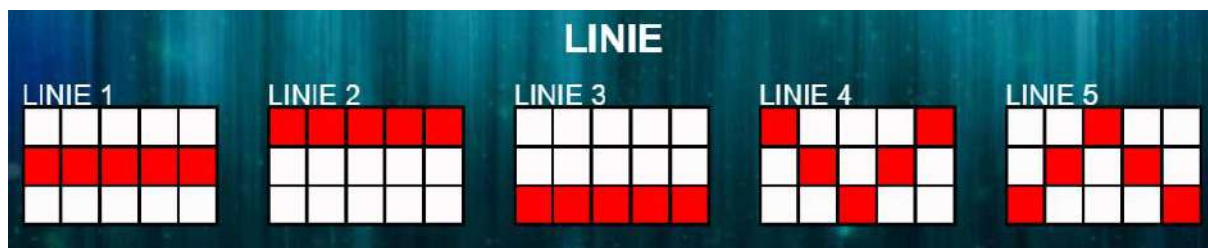
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	20 x celková sázka 50 x celková sázka 500 x celková sázka
ŽOLÍK (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  .
SEDMIČKA		

	3x 4x 5x	6 x celková sázka 20 x celková sázka 150 x celková sázka
HROZNOVÉ VÍNO 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 6 x celková sázka 40 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 6 x celková sázka 40 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
ŠVESTKY 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka

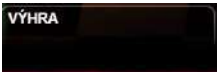
VÝHERNÍ LINIE:



Internetová technická hra **Brilliants On Fire**

Internetová technická hra **Brilliants On Fire** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- Nejvyšší sázka 400,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,80%

Brilliants On Fire je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD



Žolík - WILD nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém



se objevil, kromě a . Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.



SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.



SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na 1., 3. a 5. válci.

OVLÁDÁNÍ HRY:

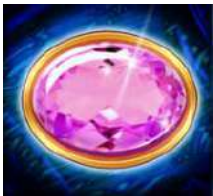
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek

sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

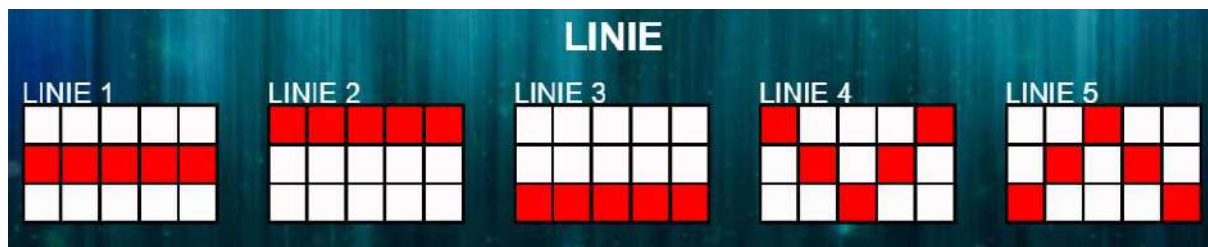
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD) 		nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  a  . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci
DOLAR (SCATTER) 	3x	Objevuje se na prvním, třetím a pátém válci 20
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	3 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
	2x 3x 4x 5x	2 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka 600 x celková sázka
	3x	8 x celková sázka

	4x 5x	20 x celková sázka 100 x celková sázka
	3x 4x 5x	8 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
	3x 4x 5x	4 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka

		20 x celková sázka
---	--	--------------------

VÝHERNÍ LINIE:



Internetová technická hra Coffee Magic

Internetová technická hra **Coffee Magic** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;

- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 99,75 Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,21-96,52%

Coffee Magic je 5-ti válcová hra s 21 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 21 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík – WILD / SCATTER  nahrazuje všechny symboly a nezáleží na jeho pozici na válcích. 3, 4 nebo 5 žolíků vyvolá 10 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3, 4 nebo 5  vyvolá 10 volných otočení zdarma. Před jejích spuštěním si sázející vybere jeden ze symbolů ,  nebo , který bude během volných otočení zdarma fungovat jako další rozbalující se žolík EXPANDED WILD, tj.

nahrazuje všechny symboly ve válci, ve kterém se objeví, kromě . Během volných otočení zdarma je možné vyhrát dalších 10 volných otočení zdarma.

Kdykoliv během volných otočení zdarma se objeví na obrazovce , vyhrává sázející 1x celkovou sázku.

Interakce hráče během volných otočení zdarma nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

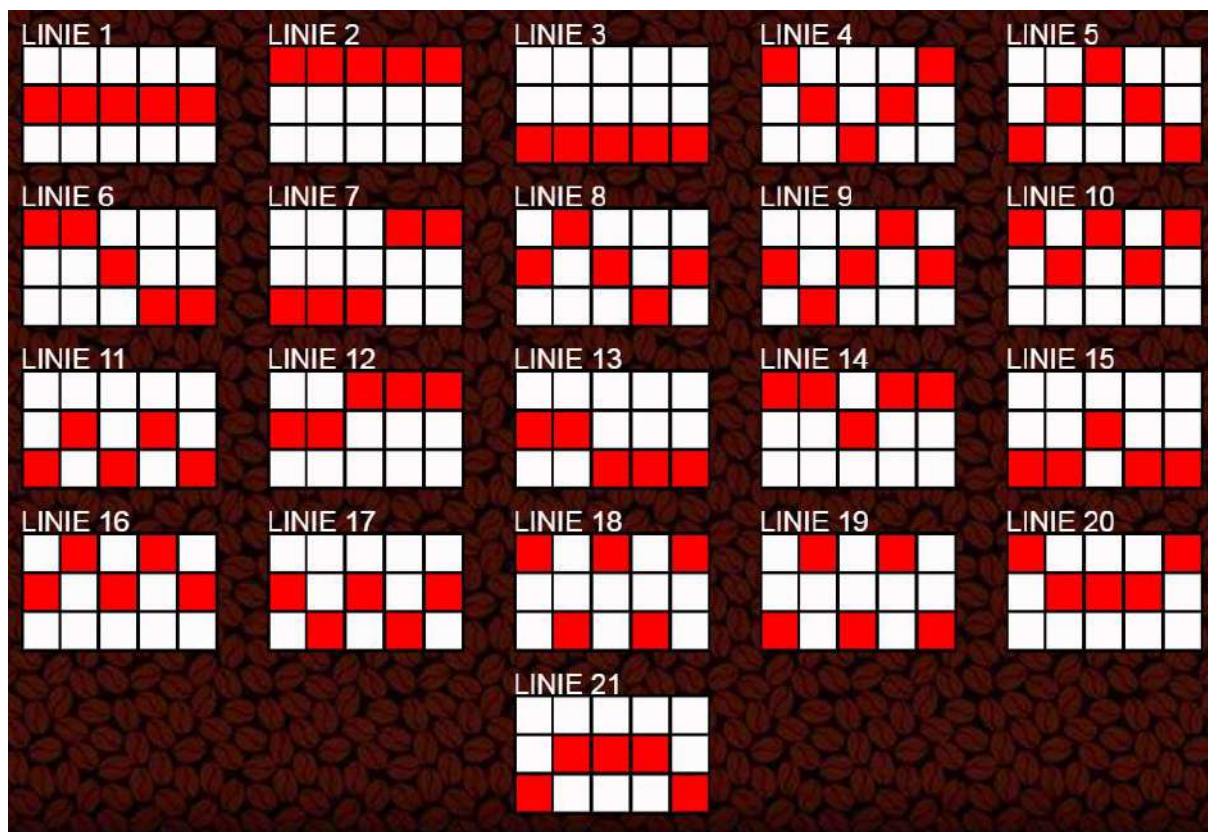
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ZLATÉ KÁVOVÉ ZRNKO (WILD / SCATTER) 	3x	2 x celková sázka + 10 volných otočení zdarma.
	4x	20 x celková sázka + 10 volných otočení zdarma.
	5x	200 x celková sázka + 10 volných otočení zdarma.
DÍVKA	2x	0,48 x celková sázka
	3x	4,8 x celková sázka
	4x	48 x celková sázka

	5x	238 x celková sázka
SUŠENKY 	2x 3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,9 x celková sázka 19 x celková sázka 95,24 x celková sázka
ŠÁLEK KÁVY 	2x 3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,43 x celková sázka 4,76 x celková sázka 35,71 x celková sázka
KÁVOVAR 	2x 3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,43 x celková sázka 4,76 x celková sázka 35,71 x celková sázka
CUKR 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,90 x celková sázka 7,14 x celková sázka
A 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,90 x celková sázka 7,14 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,19 x celková sázka 4,76 x celková sázka
Q		

	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,19 x celková sázka 4,76 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,19 x celková sázka 4,76 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:

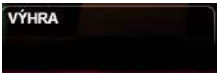


Internetová technická hra Dark Woods

Internetová technická hra **Dark Woods** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;

- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 450,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,95%

Dark Woods je 5válcová hra s 30-ti výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 30 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.



SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

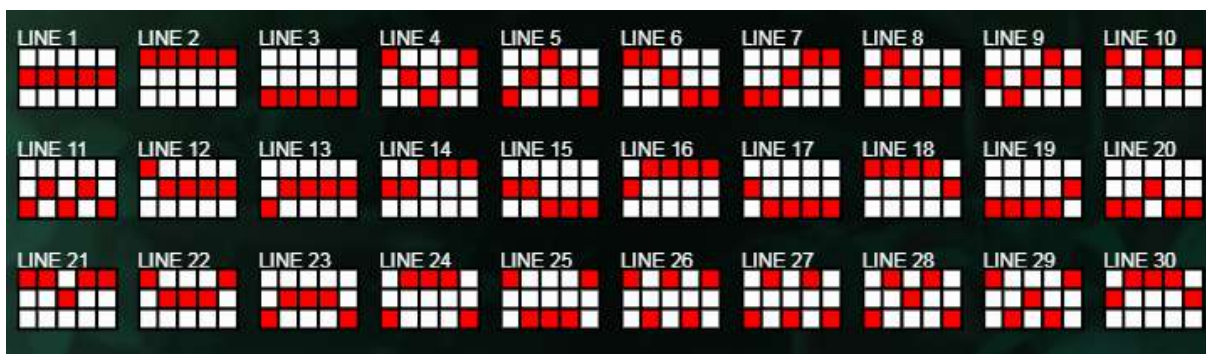
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
JEDNOROŽEC - ŽOLÍK (WILD) 		nahrazuje všechny symboly, kromě  Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci
KOUZELNÍK (SCATTER) 	3x 4x 5x	20 x celková sázka 50 x celková sázka 500 x celková sázka
VÍLA	3x 4x	1,67 x celková sázka 3,33 x celková sázka

	5x	33,33 x celková sázka
KVĚT 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,83 x celková sázka 3,33 x celková sázka
HOUBA 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,83 x celková sázka 3,33 x celková sázka
PAŘEZ 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,83 x celková sázka 3,33 x celková sázka
A 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka
Q	3x 4x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka

	5x	3,33 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka

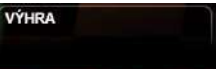
VÝHERNÍ LINIE



Internetová technická hra Duck Of Luck

Internetová technická hra **Duck Of Luck** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  **0.50Kč** - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  **3,000.00Kč** - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  **15.00Kč** - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 300 000,- Kč
- Výherní podíl 95,21-96,20%

Duck Of Luck je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík – **WILD / SCATTER**  nahrazuje všechny symboly a nezáleží na jeho pozici na válcích. 3, 4 nebo 5 žolíků vyvolá 12 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3, 4 nebo 5  vyvolá 12 volných otočení zdarma. Během volných otočení

zdarma 3, 4 nebo 5  pouze vyplácí výhru a nevyvolá další volná otočení

zdarma. Během volných otočení zdarma každá 3, 4 nebo 5 , která se objeví

na obrazovce „snáší vejce“ . Na konci volných otočení zdarma, pokud sázející nasbíral:

- 26 nebo více , vyhrává 600x celkovou sázku;
- 21 až 25 , vyhrává dalších 12 volných otočení zdarma;
- 13 až 20 , vyhrává 3x celkovou sázku.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek

sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

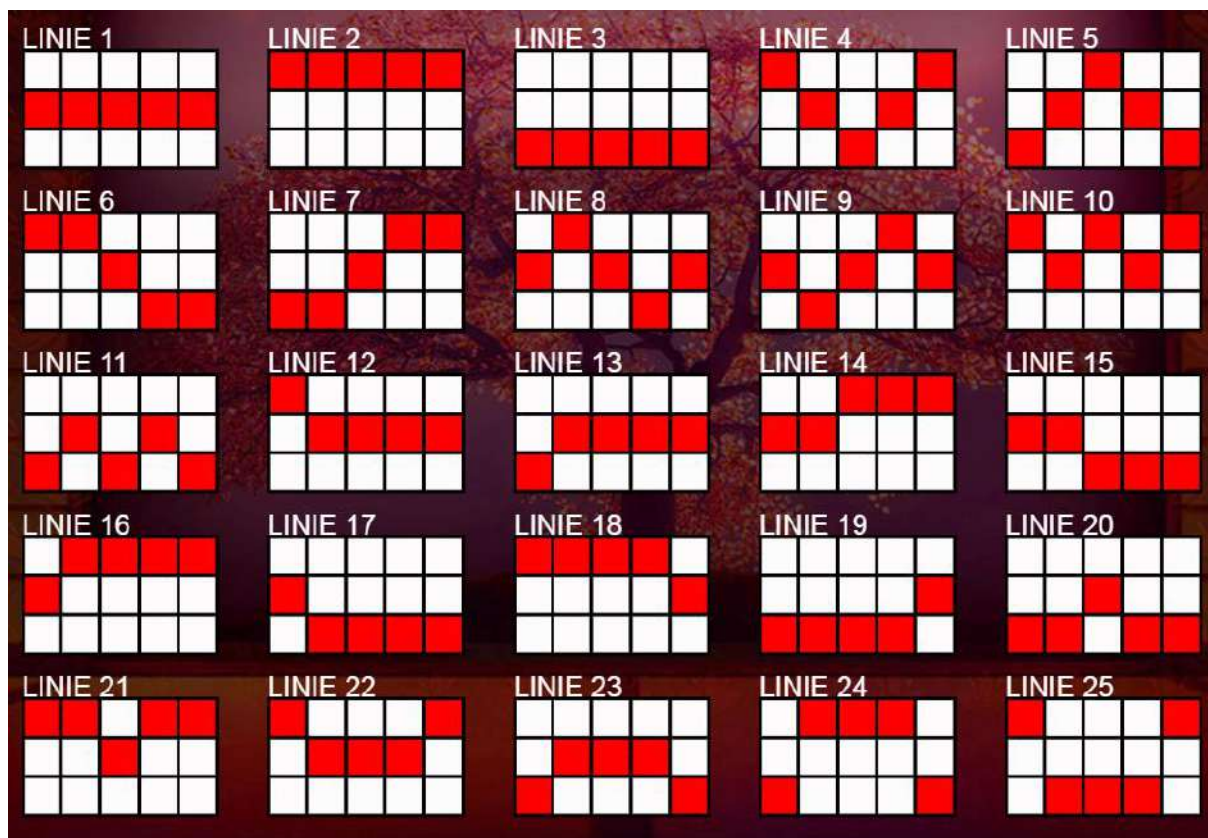
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ZLATÁ KACHNA (WILD / SCATTER) 	3x 4x 5x	5 x celková sázka + 12 volných otočení zdarma. 20 x celková sázka + 12 volných otočení zdarma. 100 x celková sázka + 12 volných otočení zdarma.
DÍVKA 	2x 3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka 400 x celková sázka
VÁZA 	2x 3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,6 x celková sázka 30 x celková sázka 50 x celková sázka
ZLATÉ MINCE 	2x 3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 4 x celková sázka 30 x celková sázka
ZLATÁ MISKA 	2x 3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 4 x celková sázka 30 x celková sázka

A 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,6 x celková sázka 10 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,6 x celková sázka 10 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 10 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 10 x celková sázka
10 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Internetová technická hra Fortune Pig

Internetová technická hra **Fortune Pig** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;

- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,41%

Fortune Pig je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě .



SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

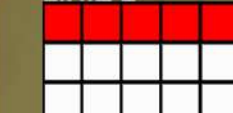
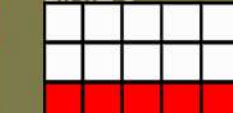
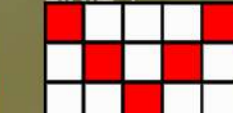
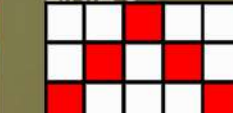
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ZLATÉ PRASÁTKO - ŽOLÍK (WILD) 	3x 4x 5x	nahrazuje všechny symboly, kromě  . 1,6 x celková sázka 30 x celková sázka 40 x celková sázka
ZLATÉ RYBKY (SCATTER)	3x	5 x celková sázka

	4x 5x	20 x celková sázka 500 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 2 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 8 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 8 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka

	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka
---	----------------	---

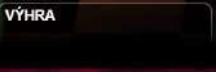
VÝHERNÍ LINIE

LINIE 1 	LINIE 2 	LINIE 3 	LINIE 4 	LINIE 5 
LINIE 6 	LINIE 7 	LINIE 8 	LINIE 9 	LINIE 10 
LINIE 11 	LINIE 12 	LINIE 13 	LINIE 14 	LINIE 15 
LINIE 16 	LINIE 17 	LINIE 18 	LINIE 19 	LINIE 20 
LINIE 21 	LINIE 22 	LINIE 23 	LINIE 24 	LINIE 25 

Internetová technická hra Fruity Hot

Internetová technická hra **Fruity Hot** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,56%

Fruity Hot je 5válcová hra s 10 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva nebo zprava a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo nebo zprava doleva, počínaje válci nejvíce vpravo. Výherní kombinace s pěti symboly jsou vypláveny pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

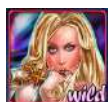
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD



Žolík - WILD nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

RESPIN



Když se na obrazovce objeví Žolík, zůstává “přilepen” na válci, na kterém se objevil a sázející dostává jedno volné otočení zdarma na ostatních válcích. Pokud se během této bezplatné otočky znovu objeví jeden nebo více Žolíků, postup se opakuje. Hráč může dostat maximálně tři volná otočení zdarma. U volných otočení zdarma se válce liší od těch v placené hře. Počet aktivních linií a sázka na linii jsou u volných otočení zdarma shodné s počtem aktivních linií a sázkou na linii u poslední placené hry.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

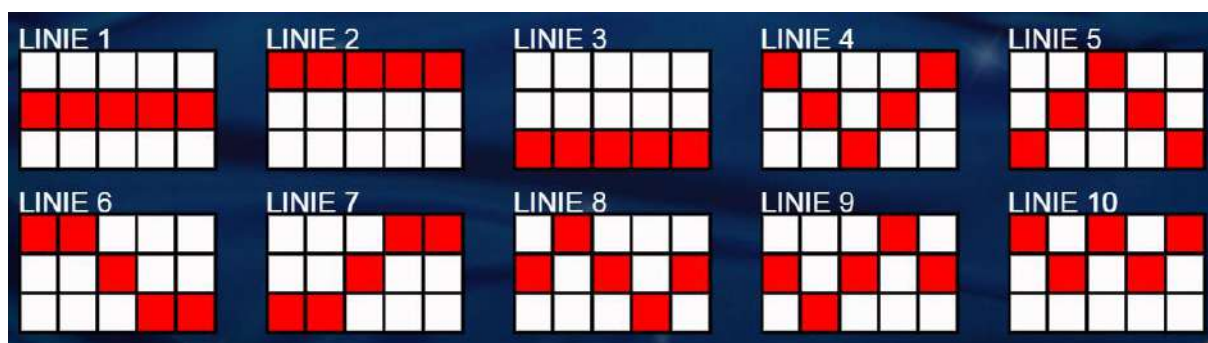
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci
HVĚZDA 	3x 4x 5x	10 x celková sázka 50 x celková sázka 100 x celková sázka
BANÁN 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 50 x celková sázka
AVOKÁDO 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka
BROSKEV 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka
CITRÓN	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka

		
POMERANČ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Internetová technická hra Hot 7's X2

Internetová technická hra **Hot 7's X2** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server,

k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- Nejvyšší sázka 300,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,03 %

Hot 7's X2 je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě . Žolík se může objevit na druhém, třetím nebo čtvrtém válci.

Pokud se na obrazovce objeví , všechny výhry se násobí x2.

Pokud se na obrazovce objeví  , všechny výhry se násobí x4.

Pokud se na obrazovce objeví   , všechny výhry se násobí x8.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

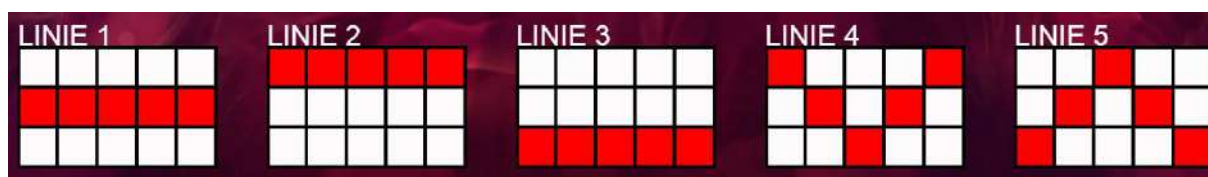
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
--------	-------	----------------------------

ŽOLÍK (WILD) 	1x 2x 3x	Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě . Všechny výhry se násobí x2. Všechny výhry se násobí x4. Všechny výhry se násobí x8.
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	10 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
ČTYŘLÍSTEK 	3x 4x 5x	10 x celková sázka 30 x celková sázka 200 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	6 x celková sázka 10 x celková sázka 100 x celková sázka
ZVONEK 	3x 4x 5x	6 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
TROJITÝ BAR 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 30 x celková sázka
DVOJITÝ BAR 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka
BAR		

	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka
ŠVESTKY 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:

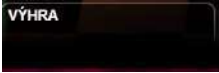


Internetová technická hra Chilli Fruits

Internetová technická hra **Chilli Fruits** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;

- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 94,06-95,56%

Chilli Fruits je 5válcová hra s 10 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva nebo zprava a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace, kromě těch s pěti symboly jsou kalkulovány zleva doprava i zprava doleva, počínaje na válci nejvíce vlevo respektive nejvíce vpravo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Výherní kombinace s pěti symboly jsou vypláceny pouze zleva doprava.

Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se počítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

RESPIN

Když se na obrazovce objeví , zůstává “přilepen” na válci, na kterém se objevil a sázející dostává jedno volné otočení zdarma na ostatních válcích. Pokud se

během této bezplatné otočky znovu objeví jeden nebo více , postup se opakuje. Hráč může dostat maximálně tři volná otočení zdarma. U volných otočení zdarma se válce liší od těch u placené hry. Počet aktivních linií a sázka na linii jsou u volných otočení zdarma shodné s počtem aktivních linií a sázkou na linii u poslední placené hry.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

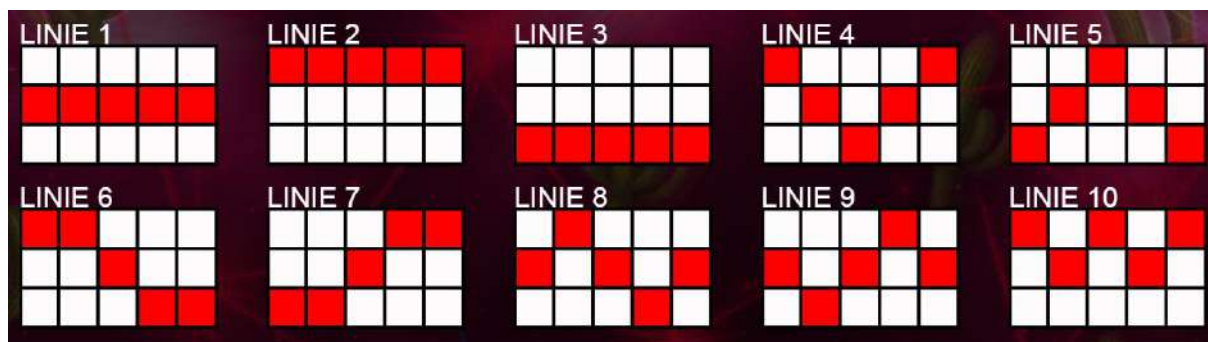
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
CHILLI PAPRIČKA (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.
SEDMIČKA	3x 4x	10 x celková sázka 50 x celková sázka

	5x	100 x celková sázka
HRUŠKA 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 50 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x	1 x celková sázka 2 x celková sázka

	5x	10 x celková sázka
---	----	--------------------

VÝHERNÍ LINIE:

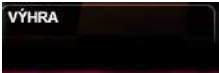


Internetová technická hra Lucky Clover

Internetová technická hra **Lucky Clover** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;

- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- Nejvyšší sázka 375,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 94,17-95,80%

Lucky Clover je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  a . Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech válcích.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Objevuje se pouze na prvním, třetím a pátém válci.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

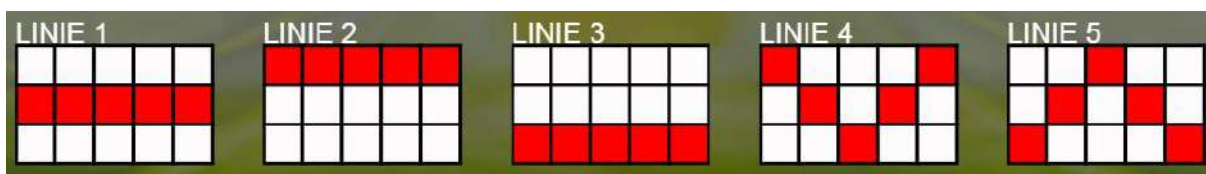
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ČTYŘLÍSTEK (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  a  . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	3 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
BANÁN (SCATTER)		

	3x	20 x celková sázka Objevuje se na prvním, třetím a pátém válci.
SEDMIČKA 	2x 3x 4x 5x	2 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka 600 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	8 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
ZLATÝ DOLÁR 	3x 4x 5x	8 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
ZVONEK 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
BROSKEV 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
ŠVESTKA		

	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Internetová technická hra Mystic Moon

Internetová technická hra **Mystic Moon** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;

- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- Nejvyšší sázka 100,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,14-96,49%

Mystic Moon je 5válcová hra s 10 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD



Žolík - WILD je zároveň SCATTER a nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil.



Tří, čtyři nebo pět vyvolají 15 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA:



3, 4 nebo 5 WILD / SCATTER symboly vyvolají 15 volných otočení zdarma. Před spuštěním volných otočení zdarma je sázející vyzván vybrat dodatečný žolík,



a to jeden ze symbolů. Vybraný symbol slouží jako dodatečný **EXPANDING WILD** - “rozpínající se” žolík po dobu volných otočení zdarma. Ten



nahrazuje všechny ostatní symboly ve válci, ve kterém se objevil, kromě. Během volných otočení zdarma je možné vyhrát dalších 15 volných otočení zdarma.

Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

Interakce hráče během volných otočení zdarma nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

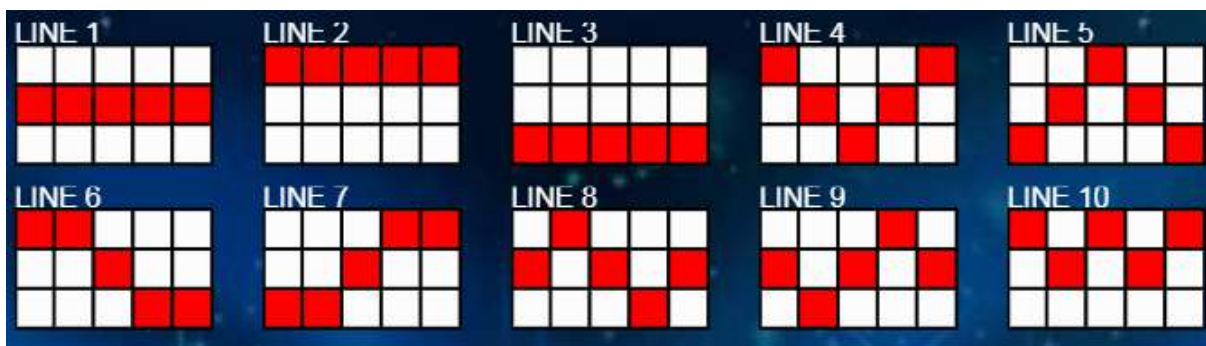
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
MĚSÍC (SCATTER / EXPANDING WILD)	3x	10 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma.
	4x	50 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma.
	5x	500 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma.

VÍLA 	2x 3x 4x 5x	2,5 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka 500 x celková sázka
KOČKA 	2x 3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 5 x celková sázka 40 x celková sázka 100 x celková sázka
SOVA 	2x 3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 5 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka
HAVRÁN 	2x 3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 5 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka
A 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 7,5 x celková sázka 20 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 7,5 x celková sázka 20 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 10 x celková sázka

J 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 10 x celková sázka
10 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:

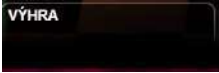


Internetová technická hra Pick The Pig

Internetová technická hra **Pick The Pig** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;

- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO 15.00Kč**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 100 000,- Kč
- Výherní podíl 95,78%

Pick The Pig je 3válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě .

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. 3 nebo více  spouští **BONUS**

BONUS: Pokud se na obrazovce objeví 3 nebo více , sázející si vybere jeden z nich a vyhraje 4x, 6x, 7x nebo 200x celkovou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

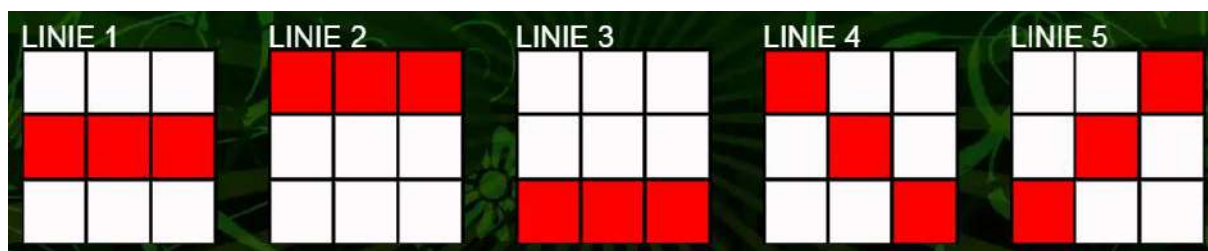
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
PRASÁTKO (SCATTER) 	3 nebo více x	BONUS: Pokud se na obrazovce objeví 3 nebo více  , sázející si vybere jeden z nich a vyhraje 4x, 6x, 7x nebo 200x celkovou sázku.

ZLATÝ DOLÁR (WILD) 	3x	nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  25 x celková sázka
ČTYŘLÍSTEK 	3x	10 x celková sázka
MELOUN 	3x	4 x celková sázka
JABLKO 	3x	2 x celková sázka
BROSKEV 	3x	2 x celková sázka
POMERANČ 	3x	1,4 x celková sázka
CITRÓN 	3x	1,4 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x	1 x celková sázka
TŘEŠNĚ		

	3x	1 x celková sázka
---	----	-------------------

VÝHERNÍ LINIE:

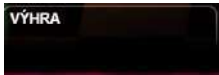


Internetová technická hra Pot O'Luck

Internetová technická hra **Pot O'Luck** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;

- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- Nejvyšší sázka 400,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 93,61-95,76%

Pot O'Luck je 5válcová hra se 100 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 100 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě . Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka

vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojených šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

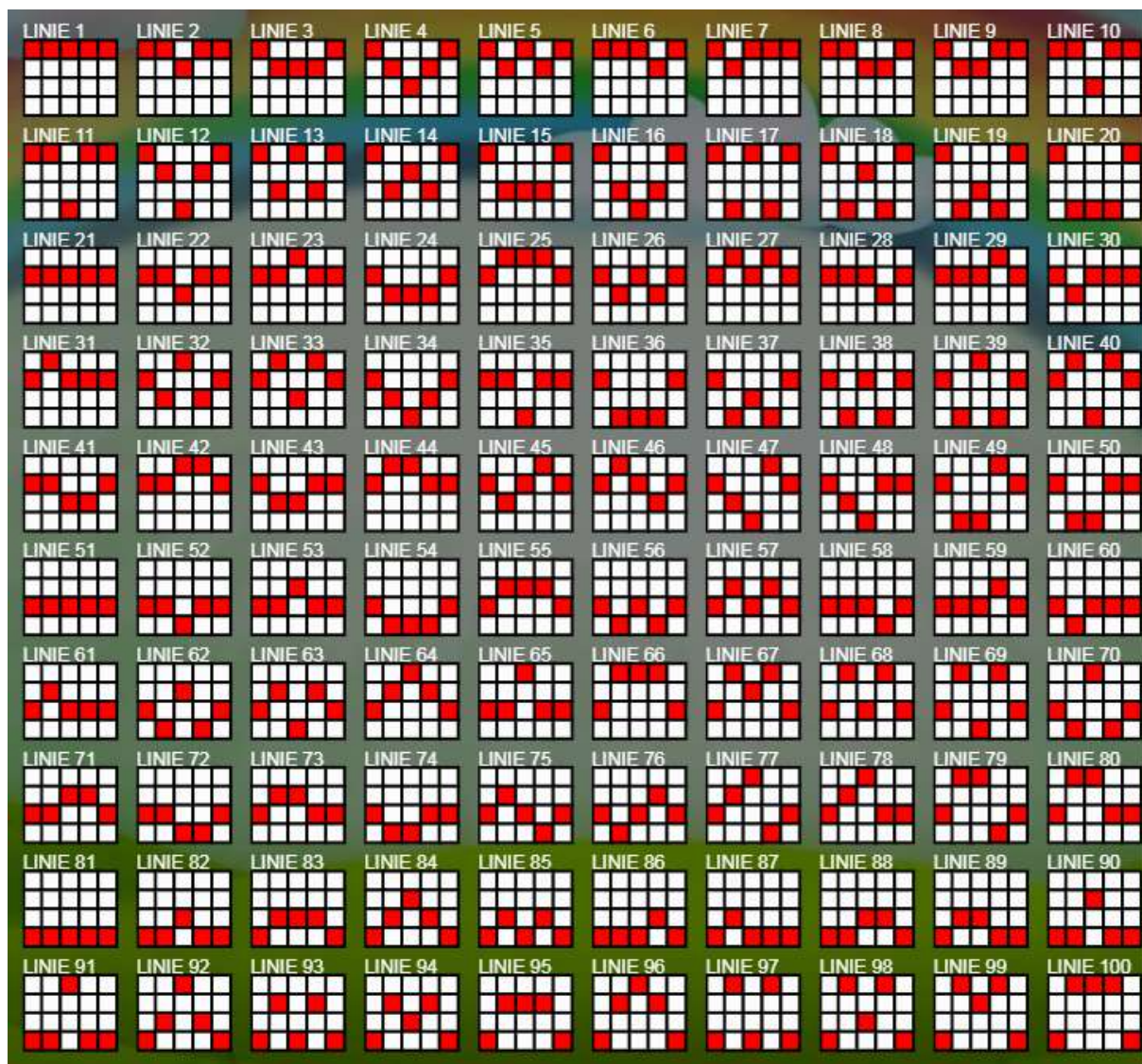
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
HRNEC S POKLADEM (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka
SEDMIČKA 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 30 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka

ZLATÝ DOLÁR 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 0,75 x celková sázka 5 x celková sázka
ZVONEK 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,75 x celková sázka 2 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka
BROSKEV 	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka
TŘEŠŇ 	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka

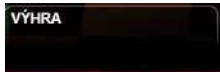
VÝHERNÍ LINIE:



Internetová technická hra 20 Clovers Hot

Internetová technická hra **20 Clovers Hot** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,40 %

20 Clovers Hot je 5-ti válcová hra s 20 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě scatteru . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

 Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku.



SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim

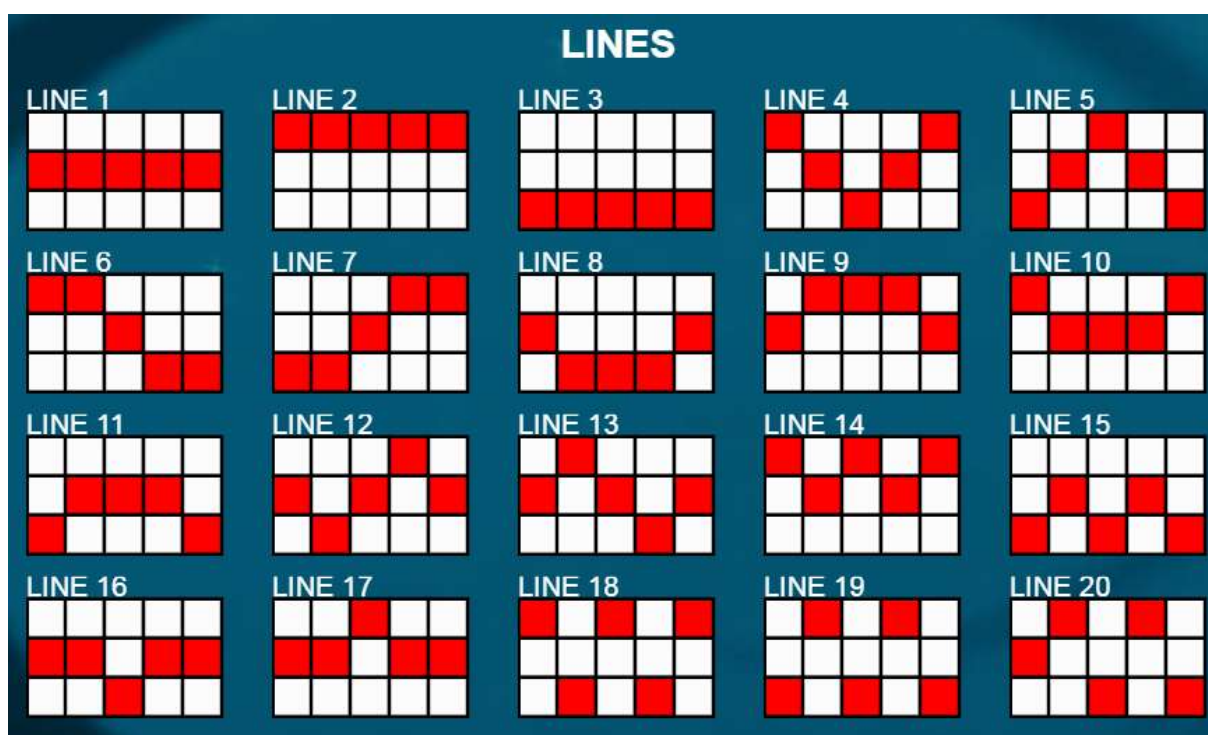
je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ČTYŘLÍSTEK (WILD) 	3x 4x 5x	Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě . Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku . 2 x celková sázka 20 x celková sázka 50 x celková sázka
HVĚZDA - SCATTER 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
ZLATÝ DOLÁR 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
ZVONEK 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka

BROSKEV 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
TŘEŠŇE 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka

Výherní linie

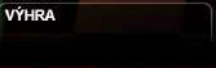


Internetová technická hra 40 Shining Jewels

Internetová technická hra **40 Shining Jewels** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu

nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,89 % nebo 93,88 %

40 Shining Jewels je 5válcová hra se 40 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 nebo 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.

Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku .

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

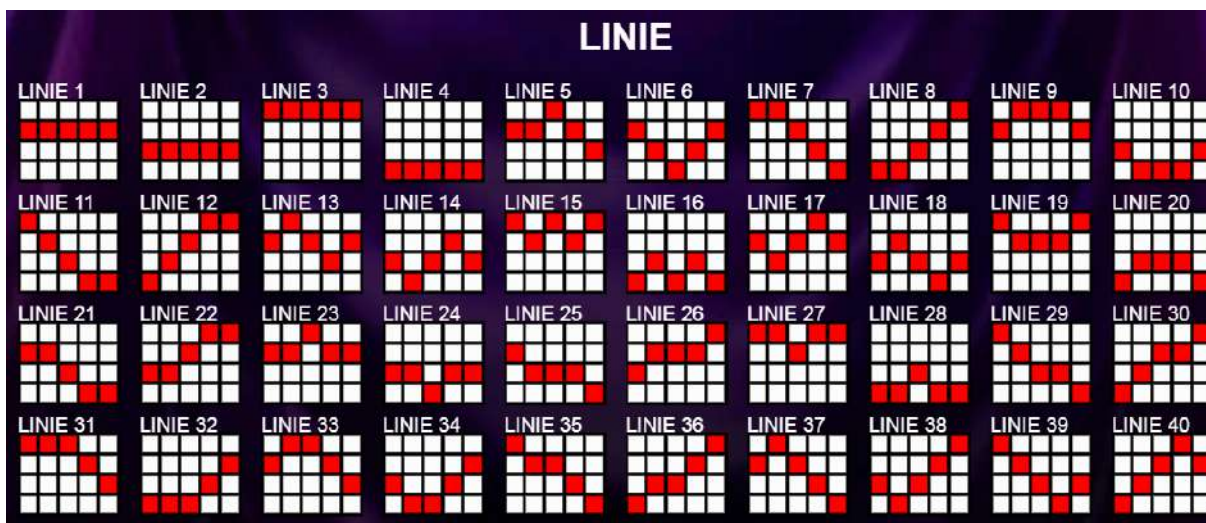
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
--------	-------	----------------------------

KORUNA (ŽOLÍK - WILD) 		Nahrazuje všechny symboly, kromě  .
TRUHLA - SCATTER 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
SEDMIČKA 	2x 3x 4x 5x	0,10 x celková sázka 1,50 x celková sázka 5 x celková sázka 25 x celková sázka
	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2,50 x celková sázka 7,50 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 4 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 4 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,20 x celková sázka 1 x celková sázka 2,50 x celková sázka

	3x 4x 5x	0,20 x celková sázka 1 x celková sázka 2,50 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,20 x celková sázka 1 x celková sázka 2,50 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,20 x celková sázka 1 x celková sázka 2,50 x celková sázka

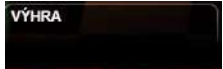
VÝHERNÍ LINIE:



Internetová technická hra Dancing Dragons

Internetová technická hra **Dancing Dragons** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 471 000,- Kč
- Výherní podíl 95,67 % nebo 93,90 %

Dancing Dragons je 5válcová hra s 10 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 nebo 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, na kterém se objevil, kromě  a . Objevuje se pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Objevuje se pouze na prvním, třetím a pátém válci.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

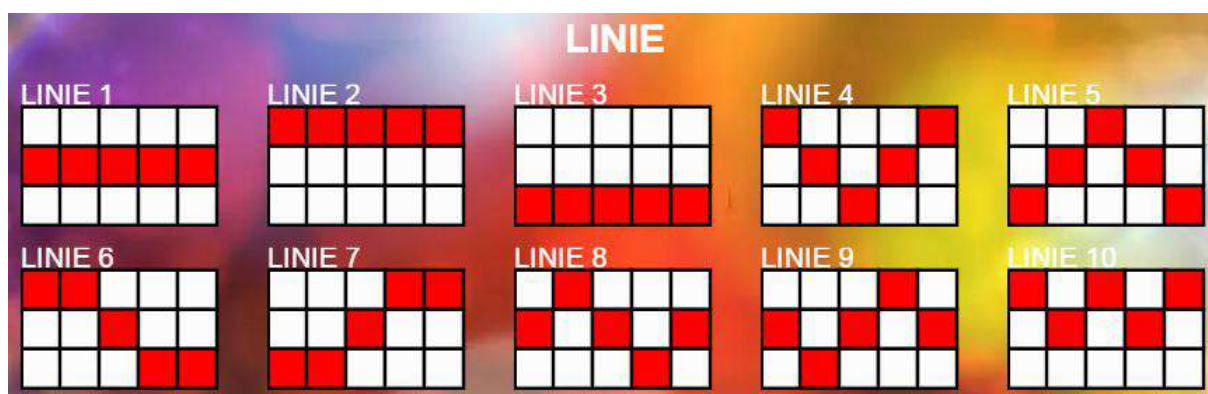
Výherní tabulka:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
--------	-------	----------------------------

JING JANG (SCATTER) 	3x 4x 5x	3 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
CHRÁM (SCATTER) 	3x	20 x celková sázka
DRÁK (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, na kterém se objevil kromě  a  .
ZLATÝ BUDHA 	2x 3x 4x 5x	1 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka 300 x celková sázka
ZLATÝ DRÁK 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka
ZLATÝ DÉMON 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka
ZLATÉ VEJCE 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 10 x celková sázka

VĚJÍŘ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 10 x celková sázka
AMULET 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 10 x celková sázka
LAMPIÓN 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 10 x celková sázka

Výherní linie



Internetová technická hra Goblin's Gold

Internetová technická hra **Goblin's Gold** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;

- pole INFO  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole NASTAVENÍ  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole HODNOTA MINCE  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole CELKOVÁ SÁZKA  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole ZŮSTATEK  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole VÝHRA  nebo  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 250,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 96,65 %

Goblin's Gold je 5válcová hra s 20 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě scatteru . Jedná se o rozpínající se WILD, tj. nahrazuje všechny symboly na všech pozicích ve válci, na kterém se objevil, kde dojde k jeho roztažení přes celý válec. Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3, 4 nebo 5 scatterových symbolů  vyvolá 15 volných otočení zdarma.

Pokud se během volných otočení zdarma objeví znovu 3, 4 nebo 5 scatterů , spustí se dalších 15 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma jsou všechny výhry násobeny x2.

Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

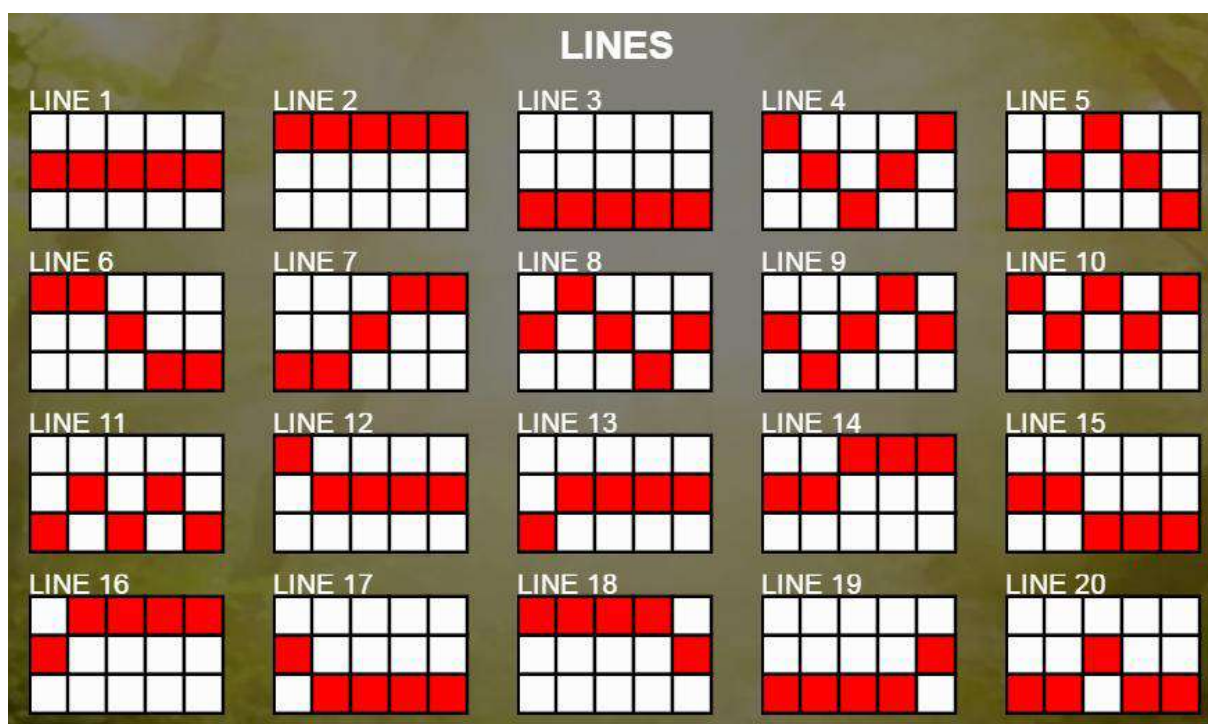
Výherní tabulka:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
--------	-------	----------------------------

MINCE (SCATTER) 	3x 4x 5x	5 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma 10 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma 50 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma
GOBLIN (WILD) 		Nahrazuje všechny ostatní symboly na všech pozicích válce, kromě  . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.
HRNEC S POKLADEM 	3x 4x 5x	1,25 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka
CTYŘLÍSTEK 	3x 4x 5x	0,75 x celková sázka 2,5 x celková sázka 5 x celková sázka
ZVONEK 	3x 4x 5x	0,75 x celková sázka 2,5 x celková sázka 5 x celková sázka
Jablko 	3x 4x 5x	0,75 x celková sázka 2,5 x celková sázka 5 x celková sázka
A 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 3,75 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 3,75 x celková sázka
Q	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 3,75 x celková sázka

		
J 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 3,75 x celková sázka

Výherní linie



Internetová technická hra Hit the Hot

Internetová technická hra **Hit the Hot** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;

- pole INFO  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole NASTAVENÍ  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole HODNOTA MINCE  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole CELKOVÁ SÁZKA  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole ZŮSTATEK  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole VÝHRA  nebo  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 300,- Kč
- Nejvyšší výhra 450 000,- Kč
- Výherní podíl 95,09 %

Hit the Hot je 5-ti válcová hra s 20 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 nebo 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě scatteru . Žolík se může objevit pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

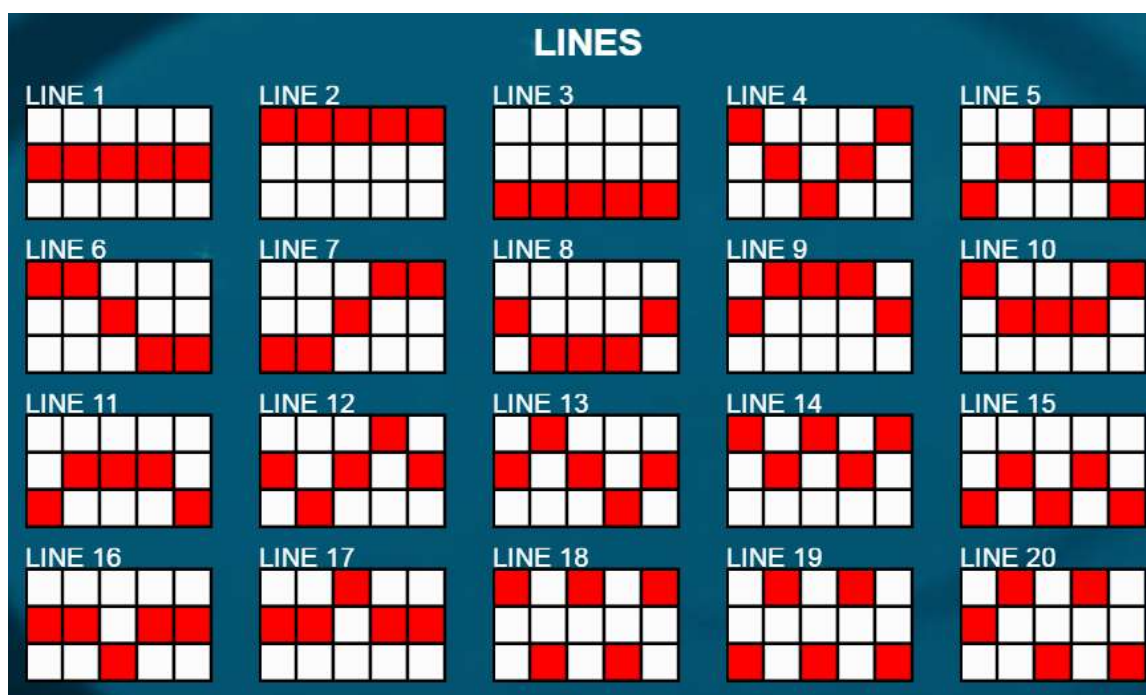
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
SEDMIČKA (WILD) 		Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  .
TERČ - SCATTER	3x 4x	2 x celková sázka 25 x celková sázka

	5x	100 x celková sázka
ČTYŘLÍSTEK 	2x 3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 2 x celková sázka 5 x celková sázka 75 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	1,5 x celková sázka 5 x celková sázka 62,5 x celková sázka
ZVONEK 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 3 x celková sázka 25 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 5 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	0,35 x celková sázka 1,75 x celková sázka 5 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x	0,35 x celková sázka 1,75 x celková sázka

	5x	5 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,35 x celková sázka 1,75 x celková sázka 5 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,35 x celková sázka 1,75 x celková sázka 5 x celková sázka

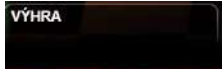
Výherní linie



Internetová technická hra Lucky 3 Penguins

Internetová technická hra **Lucky 3 Penguins** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 96,42 % nebo 95,80 %

Lucky 3 Penguins je 5válcová hra s 20 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:



Žolík - rozpínající se WILD nahrazuje všechny symboly na všech pozicích ve válci, na kterém se objevil, kde dojde k jeho roztažení přes celý válec. Objevuje se pouze na druhém válci.



Žolík - rozpínající se WILD nahrazuje všechny symboly na všech pozicích ve válci, na kterém se objevil, kde dojde k jeho roztažení přes celý válec. Objevuje se pouze na třetím válci.



Žolík - rozpínající se WILD nahrazuje všechny symboly na všech pozicích ve válci, na kterém se objevil, kde dojde k jeho roztažení přes celý válec. Objevuje se pouze na čtvrtém válci.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA



a na druhém a třetím válci vyvolá 15 volných otočení zdarma.



a na druhém a třetím, spustí se dalších 15 volných otočení zdarma.

Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

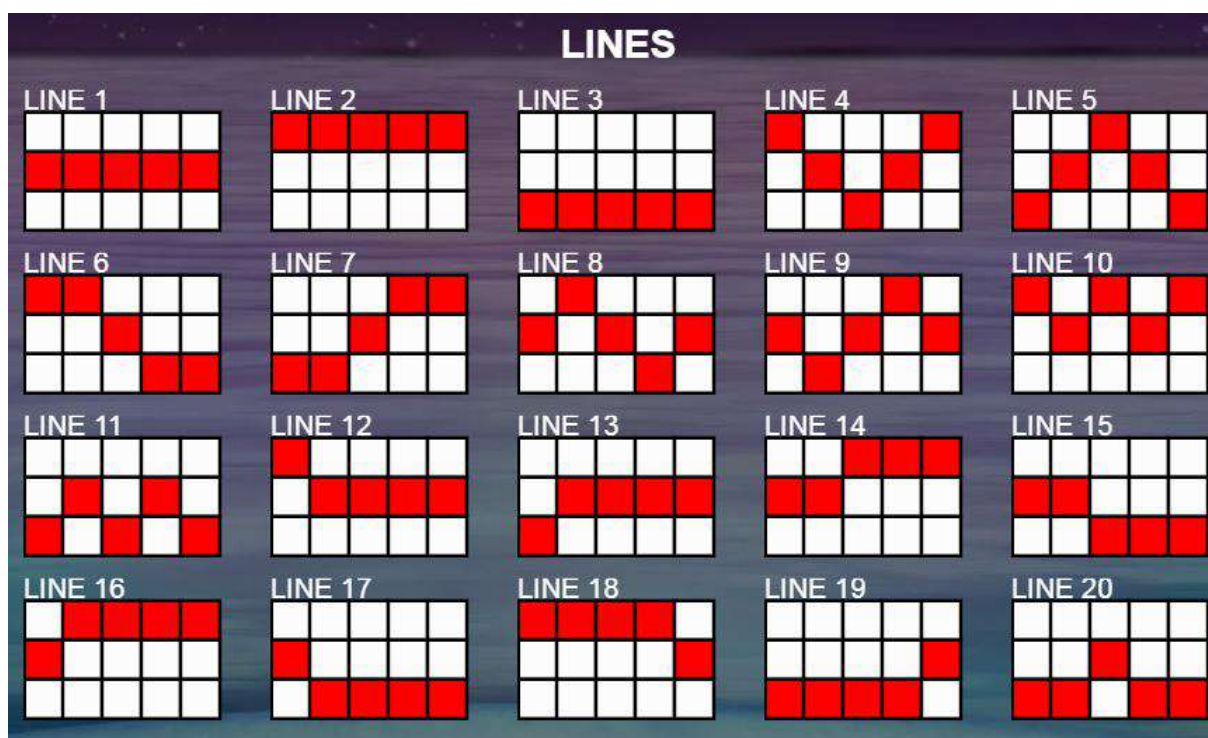
Výherní tabulka:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
BÍLO-ČERNÝ TUČŇÁK (WILD) 		nahrazuje všechny symboly na všech pozicích ve válci, kde dojde k jeho roztažení přes celý válec. Objevuje se pouze na druhém válci.
ŽLUTO-BÍLO-ČERNÝ TUČŇÁK (WILD) 		nahrazuje všechny symboly na všech pozicích ve válci, kde dojde k jeho roztažení přes celý válec. Objevuje se pouze na třetím válci.
ČERNO-BÍLÝ TUČŇÁK (WILD) 		nahrazuje všechny symboly na všech pozicích ve válci, kde dojde k jeho roztažení přes celý válec. Objevuje se pouze na čtvrtém válci.
TULEŇ 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 15 x celková sázka 50 x celková sázka
KRÁB		

	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka
RYBA 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka
OLIHEŇ 	3x 4x 5x	0,75 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
KREVETA 	3x 4x 5x	0,75 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
A 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka

J 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
--	-------------------------------	--

Výherní linie

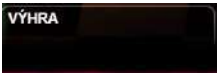


Internetová technická hra Purple Fruits

Internetová technická hra **Purple Fruits** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;

- pole INFO  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole NASTAVENÍ  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole HODNOTA MINCE  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole CELKOVÁ SÁZKA  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole ZŮSTATEK  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole VÝHRA  nebo  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- Nejvyšší sázka 100,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 96,60 % nebo 95,94 %

Purple Fruits je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva nebo zprava a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:



SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.



Plná obrazovka dává nejvyšší výhru 5000x celkovou sázku.

OVLÁDÁNÍ HRY:

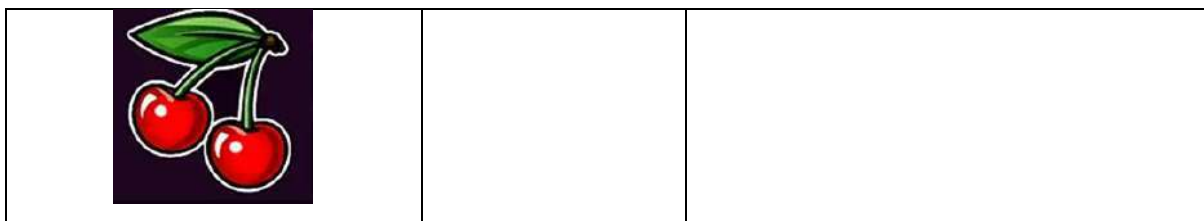
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

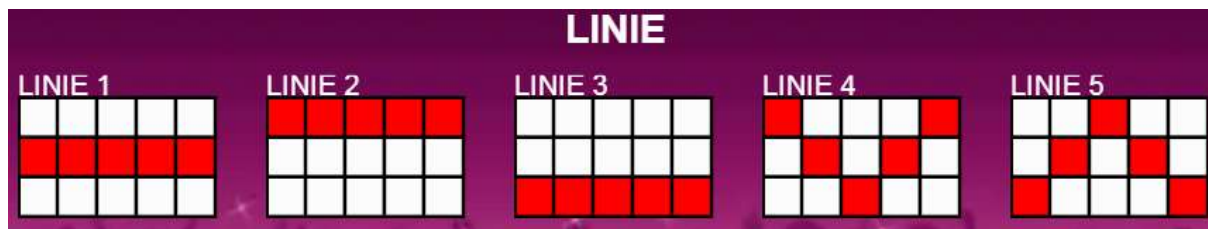
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
BANÁN (SCATTER) 	3x 4x 5x	nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích. 2 x celková sázka 10 x celková sázka 100 x celková sázka

SEDMIČKA 	3x 4x 5x	20 x celková sázka 200 x celková sázka 1000 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	10 x celková sázka 40 x celková sázka 100 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	10 x celková sázka 40 x celková sázka 100 x celková sázka
ŠVESTKY 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
TŘEŠNĚ	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka



VÝHERNÍ LINIE:

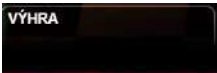


Internetová technická hra The Big Chilli

Internetová technická hra **The Big Chilli** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;

- pole ZŮSTATEK  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole VÝHRA  nebo  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,40 % nebo 94,50 %

The Big Chilli je 5-ti válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  a . Jedná se o rozpínající se WILD, tj. nahrazuje všechny symboly na všech pozicích ve válci, na kterém se objevil, kde dojde k jeho roztažení přes celý válec.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Neobjevuje se během volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3, 4 nebo 5 scatterových symbolů HVĚZDY  vyvolá 5, 12 nebo 20 volných otočení zdarma.

Během volných otočení zdarma každý symbol TRUHLÝ S POKLADEM , který se objeví na obrazovce a je na pozici, na které se objevuje poprvé během těchto volných otočení zdarma, zanechá po sobě připnutý ve spodním pravém rohu této pozice nový malý symbol TRUHLÝ S POKLADEM . Malé připnuté symboly TRUHLÝ S POKLADEM  setrvávají na těchto pozicích do konce volných otočení zdarma.

Bonus TRUHLÝ S POKLADEM

Po skončení volných otočení zdarma pokud hráč nasbíral na obrazovce:

- Méně než 5 malých připnutých symbolů TRUHLÝ S POKLADEM , vyhrává 2x celkovou sázku
- Od 5 do 9 malých připnutých symbolů TRUHLÝ S POKLADEM  včetně, vyhrává 15x celkovou sázku
- Od 10 do 15 malých připnutých symbolů TRUHLÝ S POKLADEM  včetně, vyhrává 500x celkovou sázku.

Složení symbolů na válcích během volných otočení zdarma se liší od běžné skladby symbolů na válcích.

Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

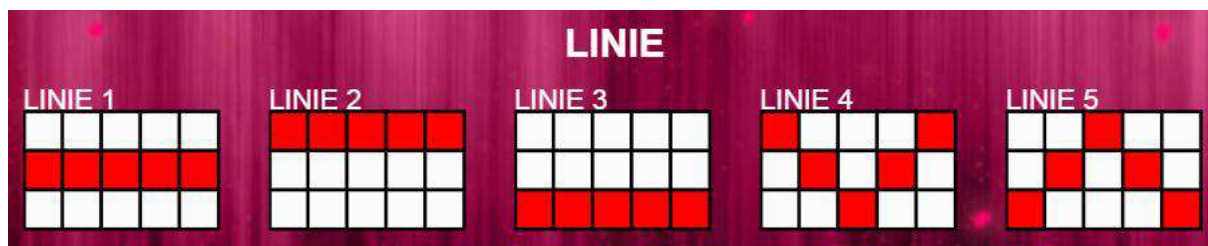
Výherní tabulka:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
--------	-------	----------------------------

HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	3 x celková sázka + 5 volných otočení zdarma 20 x celková sázka + 12 volných otočení zdarma 100 x celková sázka + 20 volných otočení zdarma
PAPRIČKA (WILD) 		Nahrazuje všechny ostatní symboly na všech pozicích válce, kromě  a 
TRUHLA S POKLADEM 		Objevuje se pouze během volných otočení zdarma a zanechává po sobě malý „připnutý“ symbol  v pravém spodním rohu pozice, ve které se objevil
Sedmička 	3x 4x 5x	6 x celková sázka 20 x celková sázka 150 x celková sázka
Hroznové víno 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 6 x celková sázka 40 x celková sázka
Meloun 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 6 x celková sázka 40 x celková sázka
Jablko 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 40 x celková sázka
Pomeranč 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka

Citrón 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
Švestka 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
Třešně 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka

Výherní linie

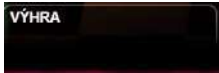


Internetová technická hra Wild Clover

Internetová technická hra **Wild Clover** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;

- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- Nejvyšší sázka 500,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 95,32 % nebo 93,56 %

Wild Clover je 5válcová hra s 20 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 nebo 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík – WILD

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

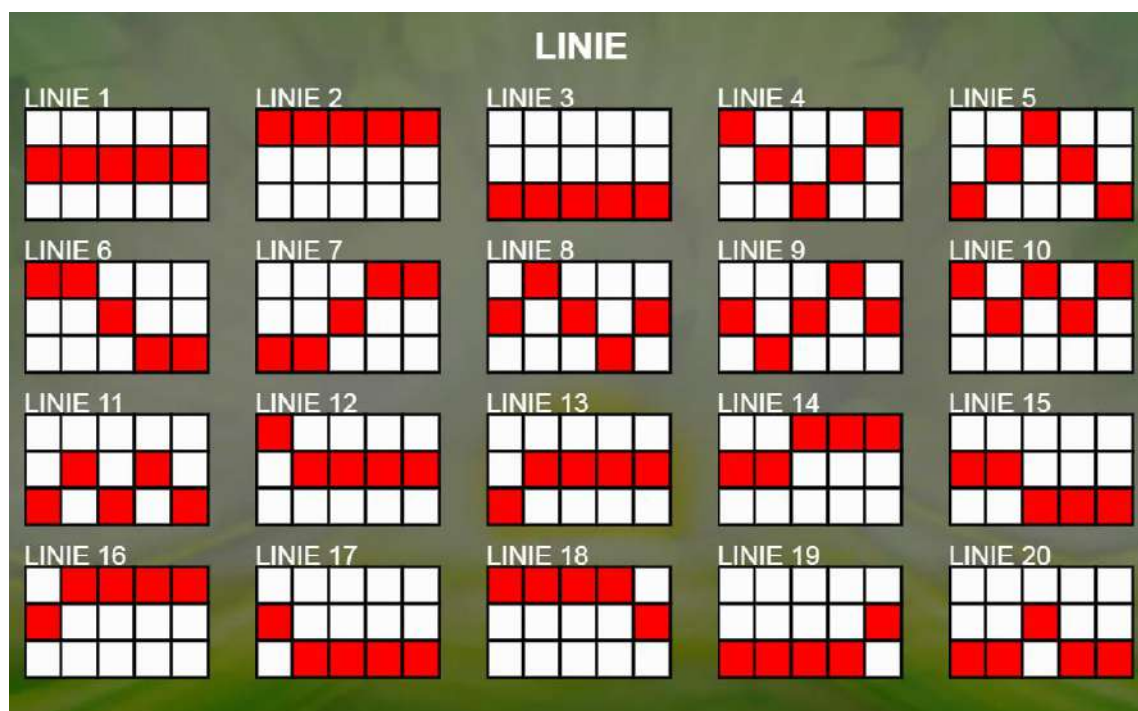
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ČTYŘLÍSTEK (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly kromě  . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.
HVĚZDA (SCATTER)	3x	3 x celková sázka

	4x 5x	20 x celková sázka 500 x celková sázka
SEDMIČKA 	2x 3x 4x 5x	0,20 x celková sázka 2 x celková sázka 5 x celková sázka 50 x celková sázka
ZVONEK 	3x 4x 5x	1,50 x celková sázka 5 x celková sázka 15 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	0,50 x celková sázka 3 x celková sázka 10 x celková sázka
ZLATÝ DOLÁR 	3x 4x 5x	0,50 x celková sázka 3 x celková sázka 10 x celková sázka
BROSKEV 	3x 4x 5x	0,40 x celková sázka 1,75 x celková sázka 5 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	0,40 x celková sázka 1,75 x celková sázka 5 x celková sázka

ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,40 x celková sázka 1,75 x celková sázka 5 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,40 x celková sázka 1,75 x celková sázka 5 x celková sázka

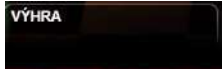
VÝHERNÍ LINIE:



Internetová technická hra Win Storm

Internetová technická hra **Win Storm** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;
- pole **INFO**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole **NASTAVENÍ**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako **SÁZKA**, **LINIE** (pokud nejsou pevně nastavené), **zvuk** nebo **AUTOSTART**. U **AUTOSTARTU** si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole **HODNOTA MINCE**  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole **CELKOVÁ SÁZKA**  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole **ZŮSTATEK**  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole **VÝHRA**  nebo **VYPLÁCENO**  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- Nejvyšší sázka 480,- Kč
- Nejvyšší výhra 288 560,- Kč
- Výherní podíl 95,94 %

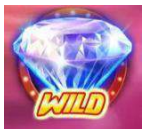
Win Storm je 5-ti válcová hra s 30 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 30 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:



Žolík - WILD nahrazuje všechny symboly, kromě scatteru. Žolík se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.



SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

SESTUPNÁ HRA

Jakmile se vyplátí výhry z aktuální hry, všechny symboly z výherních kombinací zmizí a mezery, které po nich zůstanou, vyplní nové symboly, které sestoupí zeshora. Pokud tímto vznikne nova výherní kombinace, bude také vyplácena. Postup se opakuje, dokud na obrazovce není žádná výherní kombinace. Nahrazení symbolů probíhá zdarma.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

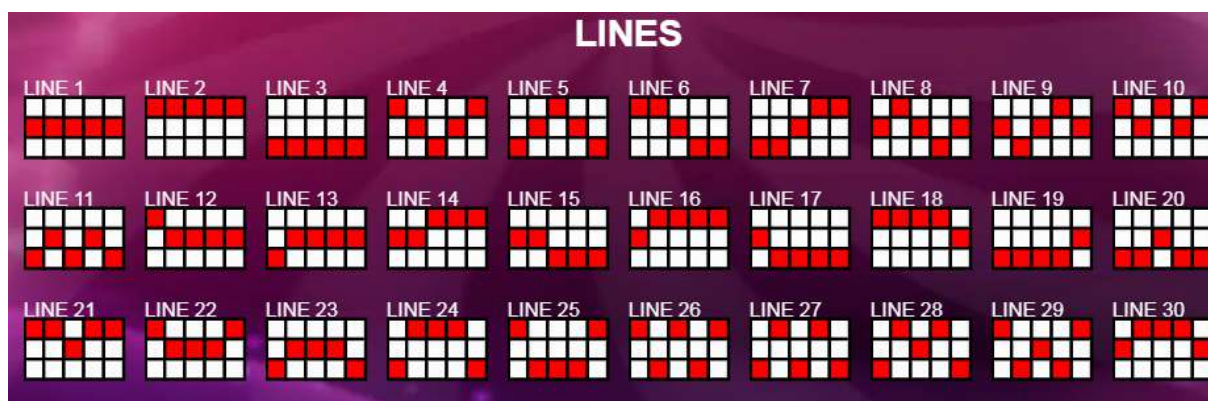
VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
DIAMANT (WILD)		 Žolík - WILD nahrazuje všechny symboly, kromě scatteru

		 Žolík se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
TORNÁDO - SCATTER 	3x 4x 5x	20 x celková sázka 50 x celková sázka 500 x celková sázka
SEDMIČKA 	3x 4x 5x	1,666666 x celková sázka 3,333333 x celková sázka 33,333333 x celková sázka
ZLATÝ DOLÁR 	3x 4x 5x	0,166666 x celková sázka 0,833333 x celková sázka 3,333333 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	0,166666 x celková sázka 0,833333 x celková sázka 3,333333 x celková sázka
ZVONEK 	3x 4x 5x	0,166666 x celková sázka 0,833333 x celková sázka 3,333333 x celková sázka
A 	3x 4x 5x	0,166666 x celková sázka 0,333333 x celková sázka 3,333333 x celková sázka
K		

	3x 4x 5x	0,166666 x celková sázka 0,333333 x celková sázka 3,333333 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,166666 x celková sázka 0,333333 x celková sázka 3,333333 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,166666 x celková sázka 0,333333 x celková sázka 3,333333 x celková sázka

Výherní linie

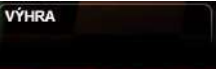


Internetová technická hra The Power Of Ankh

Internetová technická hra **The Power Of Ankh** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- pole **START**  – prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;

- pole INFO  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;
- pole NASTAVENÍ  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;
- pole HODNOTA MINCE  - informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- pole CELKOVÁ SÁZKA  - prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- pole ZŮSTATEK  - informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- Pole VÝHRA  nebo  - zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- Nejvyšší sázka 450,- Kč
- Nejvyšší výhra 500 000,- Kč
- Výherní podíl 96,52 % nebo 95,23 %

The Power Of Ankh je 5válcová hra s 30 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 30 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních liniích.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na 3, 4 nebo 5 válcích. 3  spouští 15 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3 SCATTER symboly  vyvolají 15 volných otočení zdarma. Pokud se během volných otočení zdarma objeví znovu 3 SCATTER symboly  vyvolají dalších 100 volných otočení zdarma. To je možné pouze jednou během jednoho cyklu volných otočení zdarma.

Složení symbolů na válcích během volných otočení zdarma se liší od běžné skladby symbolů na válcích.

Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim

je možno po odehraní každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD) 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 300 x celková sázka
SCATTER 	3x	5 x celková sázka
	3x 4x 5x	1 x celková sázka 8,33 x celková sázka 33,33 x celková sázka
	3x 4x 5x	1 x celková sázka 8,33 x celková sázka 33,33 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x	0,33 x celková sázka

	4x 5x	1,67 x celková sázka 10 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,33 x celková sázka 1,67 x celková sázka 10 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 6,67 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 6,67 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:

